



Informacija mokiniams

Svarbi informacija.

- Olimpiada vyks sausio 30 d. nuo 9 iki 14 val.
- Šio etapo metu pateikiami trys praktiniai uždaviniai. Už vieną uždavinį galima surinkti iki 100 taškų, iš viso galima surinkti iki 300 taškų. Taškai skiriami už testavimo rezultatus.
- Programuoti leidžiama C++, C bei Paskalio kalbomis. Užduočių sprendimai pateikiami tik per **programavimo varžybų sistemą (CMS)** (žr. informaciją žemiau).
- Olimpiados metu galite per CMS užduoti klausimus vertinimo komisijai prašydami patikslinti uždavinių sąlygas. Jei atsakymas į jūsų klausimą aiškiai parašytas sąlygoje, gali būti pateiktas atsakymas „Be komentarų“.

Jeigu yra techninių problemų dėl kurių negalima užduoti klausimo per CMS, tuomet klausimą užrašykite ant atskiro lapo ir perduokite olimpiadą prižiūrinčiam asmeniui. Pageidautina, kad į klausimą būtų galima atsakyti „Taip“ arba „Ne“.

- Atkreipkite dėmesį, kad kai kuriuose uždaviniuose numatyti daliniai ribojimai arba dalinis vertinimas. Pavyzdžiui, didelė dalis testų, su kuriais bus testuojama jūsų programa, gali turėti mažus ribojimus. Jei nežinote, kaip išspręsti uždavinį su didesniais ribojimais, pagalvokite apie dalinio uždavinio sprendimą. Gerai išsprendę dalinį uždavinį galite surinkti daugiau taškų, nei prastai išsprendę uždavinį su pilnais ribojimais.
- Tvirtinant rezultatus yra **peržiūrimi pateiktų programų tekstai**. Už testus varžybų sistemos automatiškai paskirti taškai gali būti panaikinti, jei nustatoma, kad mokinys dirbo nesąžiningai arba jei programa nebando spręsti uždavinio, o atsakymai gaunami kitu būdu (pavyzdžiui, pasinaudojant informacija matoma varžybų sistemos pateikiamuose klaidų pranešimuose).
- Uždavinių testai ir pavyzdiniai sprendimai bus pateikti Lietuvos mokinių informatikos olimpiados svetainėje <http://www.lmio.lt> ne vėliau kaip **vasario 2 d.**
- **Preliminarūs rezultatai** skelbiami [LMIO svetainėje](http://www.lmio.lt) ne vėliau kaip **vasario 16 d.**
- Apeliacijas dėl sprendimų įvertinimų galima pateikti iki **vasario 20 d.** imtinai el. paštu informatikos.olimpiada@gmail.com.
- **Galutiniai rezultatai** bei kviečiamų į finalą sąrašas bus paskelbtas [LMIO svetainėje](http://www.lmio.lt) iki **vasario 28 d.**
- Dr. J. P. Kazicko konkursai – alternatyvus kelias į informatikos olimpiados respublikinio etapo finalą. **Du geriausi Dr. J. P. Kazicko kompiuterininkų forumo programavimo konkurso** (<http://forumas.ktu.lt>) **dalyviai** įprastu būdu nepatekę į finalą bus **pakviesti į respublikinio etapo finalą**. Tai Jūsų šansas, jei atrankiniame etape pasisekė ne taip gerai, kaip tikėjotės!



Programavimo varžybų aptarnavimo sistema.

1. Sprendimai pateikiami tik naudojant **Programavimo varžybų aptarnavimo sistemą CMS** <http://cms.lmio.lt>.
2. Jei iki šiol neteko naudotis CMS, būtinai ją išbandykite aukščiau pateiktu adresu: registruokitės į *Treniruotę* arba bandykite sistemą su šių mokslo metų miesto/rajono etapo uždaviniais.
3. Perskaitykite LMIO svetainėje esančius [DUK apie varžybų sistemą](#).
4. Informaciją apie **prisijungimą prie CMS olimpiados metu** turės už olimpiados organizavimą atsakingas mokytojas.
5. Pateikdami sprendimą CMS, turėsite pasirinkti, kurio uždavinio sprendimą pateikiate. Failo, kuriame įrašytas sprendimas, pavadinimas nėra svarbus. Svarbus tik failo pavardis: „.c“ ir „.cpp“ – C ir C++ programoms, o „.pas“ – Paskalio kalba parašytiems sprendimams.
6. Pateikus sprendimą, CMS sukompiluoja programą, ją įvykdo su visais testais ir patikrina rezultatų teisingumą. Pabaigus testavimą yra rodomi sąlygoje esančių pavyzdžių (testų) rezultatai. Panaudojus žetoną rodomi visų testų rezultatai.
7. Jei jūsų programa įveikė tik dalį testų, apmąstykite uždavinį ir paieškokite klaidų savo programoje. Jei gaunate pranešimą apie klaidą, nors esate įsitikinę, kad jūsų programa visiškai teisinga, – užduokite klausimą vertinimo komisijai per CMS arba kreipkitės olimpiadą prižiūrintį mokytoją ir ji(s) iš karto susisieks su vertinimo komisija.
8. Jei mokinio kompiuteryje programa su sąlygoje pateiktais testais įvykdoma sėkmingai, o pateikiant sistemai programa „lūžta“, siūlome įkelti visus programos veiksmus į komentarus ir pateikinti programą sistemai vis didinant atliekamų veiksmų skaičių.
9. Jei pateikiant programą sistemai gaunamas neteisingas rezultatas, į programą įterpkite keletą papildomų sakinių, kurie išvestų tarpinius rezultatus ir pateikite programą sistemos skiltyje „Testavimas“. Parsisiuntę programos rezultatų failą matysite tarpines reikšmes ir galėsite lengviau rasti klaidą.
10. **Sistemai sprendimus galima pateikti daug kartų. Galutiniam įvertinimui naudojamas geriausias sprendimas iš pateiktų sprendimų, kuriems panaudotas žetonas bei iš paskutiniojo sistemai pateikto sprendimo.**
11. **Rekomenduojame programas pateikinti sistemai per visą sprendimo laiką.** Nelaukite olimpiados pabaigos, nes galite nesuspėti išsiaiškinti, kodėl sistema praneša apie klaidas, kai jai pateikiate savo sprendimą.
12. **Jei nepavyksta prisijungti prie sistemos** arba kilo įtarimų, kad sistema netinkamai veikia ar nepriima korektiško sprendimo, paprašykite, kad už olimpiadą atsakingas mokytojas kreiptųsi į olimpiados Techninį komitetą.
13. Sistema nėra būtina norint gerai išspręsti uždavinį. Dėl nenumatytų aplinkybių nesant galimybių visą laiką naudotis sistema, uždavinių sprendimo laikas nebus pratęstas, nebus daroma nuolaidų ar išimčių vertinant.



14. **Saugokite prisijungimo duomenis.** Po olimpiados galėsite analizuoti savo sprendimus varžybų sistemoje bei parsisiųsti pačius sprendimus. Konkreti informacija bus pateikta varžybų sistemos prisijungimo puslapyje olimpiados dieną.

Kompilatoriai ir programavimo kalbos, kita techninė informacija.

1. Programuoti leidžiama **C++**, **C** ir **Paskalio** kalbomis. Varžybų sistema dirba Linux operacinėje sistemoje. Joje sprendimai kompiliuojami `gcc` ir `fpc` kompilatoriais.
2. Palaikomi **C++11** ir **C11 standartai**.
3. Atrankinio etapo vykdytojams rekomendavome dalyvių kompiuteriuose įdiegti šių **programavimo aplinkų** naujausias versijas:
 - C/C++ kalboms:
 - Code::Blocks – <http://www.codeblocks.org/downloads>
 - Dev-C++ – <http://sourceforge.net/projects/orwelldevcpp/>
 - Paskalio kalbai:
 - FPS (lietuviška aplinka) – http://www.egzaminai.lt/failai/FPS_0.6.4a_lt.exe
 - Free Pascal – <http://sourceforge.net/projects/freepascal/>
4. Apžvalgos lapuose ir varžybų sistemoje kiekvienam uždaviniui nurodomas leistinas programos vykdymo laikas ir maksimalus leistinas naudojamos atminties kiekis.
5. Programos turi baigti darbą pateikdamos programos pabaigos kodą 0 (nulis). Tam C kalba rašomos programos turi būti užbaigiamos komanda `return 0`.
6. Testuojant programos bus kompiliuojamos su šiomis komandinės eilutės direktyvomis:
 - C++ parašytos programos: `-DEVAL -static -O2 -std=c++11`
 - C parašytos programos: `-DEVAL -static -O2 -std=c11`
 - Paskaliu parašytos programos: `-dEVAL -XS -O2`

Primename, kad Paskaliu parašytos programos tekste įrašytos kompiliatoriaus direktyvos turi pirmenybę prieš komandinės eilutės direktyvas.

7. **Duomenų ir rezultatų failų varduose** didžiosios ir mažosios raidės turi sutapti su nurodytomis sąlygoje. Prieš failų vardus kelias nenurodomas.
8. Rezultatai turi būti pateikti tokiu formatu, kuris nurodytas sąlygoje.
9. Skaitant pradinius duomenis rekomenduojama netikrinti, ar pasiektos eilutės ir failo pabaigos. Sąlygos suformuluotos taip, kad šie tikrinimai yra nebūtinai.
10. Darbo metu **nepamirškite dažnai įrašinėti savo kuriamos programos**. Jei dėl techninių priežasčių Jūsų kompiuteryje nebus išsaugoti Jūsų sprendimai, papildomo laiko sprendimui nebus skiriama. Visus sistemai pateiktus sprendimus galite parsisiųsti iš sistemos.



11. Leidžiama naudotis kompiuteryje įdiegta, CMS pateikta arba parsisiųsta iš http://olimp.mif.vu.lt/files/doc/dokumentacijos_rinkinys.zip programavimo kalbų dokumentacija.

Linkime sėkmės!

Lietuvos mokinių informatikos olimpiados organizatoriai